RUBRICA VALUTATIVA			
COMPETENZA CHIAVE EUROPEA: CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE – IMMAGINI, SUONI, COLORI			
LIVELLI DI PADRONANZA			
1	2	3	4
 ✓ Esegue scarabocchi senza particolare finalità espressiva ✓ Comunica attraverso la mimica i propri bisogni e stati d'animo 	✓ Si esprime intenzionalmente attraverso il disegno, spiegando ciò che voleva rappresentare	✓ Si esprime attraverso il disegno e attività plastico-manipolative con cura	✓ Si esprime attraverso il disegno e attività manipolative con intenzionalità e buona accuratezza
✓ Colora su aree estese del foglio	✓ Utilizza i diversi tipi di colori (matite, pennarelli, tempere) su spazi estesi del foglio	✓ Usa diverse tecniche di coloritura cercando di rispettare i contorni definiti nella colorazione	✓ Riesce a rispettare i contorni nella coloritura realizzata con diverse tecniche e ad applicare un realismo cromatico alle produzioni grafiche
✓ Segue spettacoli per bambini mantenendo l'attenzione per brevi periodi	✓ Segue spettacoli per bambini con interesse per brevi periodi	✓ Segue spettacoli teatrali, filmati, documentari con interesse partecipando alle vicende dei personaggi	✓ Segue con curiosità ed interesse spettacoli di vario tipo sapendone riferire il contenuto e rielaborandolo in forma grafica e di drammatizzazione
✓ Riproduce suoni, ritmi e frammenti sonori ascoltati	 ✓ Riproduce suoni, rumori e ritmi ✓ Produce sequenze sonore e ritmiche con la voce o materiale non strutturato 	 ✓ Produce sequenze sonore e ritmiche con la voce, il corpo e con semplici strumenti didattico- musicali 	✓ Produce sequenze sonore e ritmiche combinando gli elementi musicali di base (es. durata e intensità) con strumenti didattico- musicali
✓ Ascolta e prova a cantare semplici canzoni	✓ Canta semplici canzoni	✓ Canta semplici canzoni provando a modulare la voce in un gruppo corale	✓ Canta canzoni individualmente ed in coro intonando la voce per accordarsi con gli altri
COMPITI SIGNIFICATIVI			

COMIT TI SIGNI

- * Rappresentare situazioni attraverso il gioco simbolico o l'attività mimico-gestuale
- Drammatizzare situazioni , testi ascoltati
- Rappresentare oggetti, animali, situazioni, storie, attraverso il disegno, la manipolazione, utilizzando varie tecniche e materiali. Descrivere un prodotto
- Copiare opere di artisti e commentare l'originale
- ❖ Ascoltare brani musicali, disegnarne le evocazioni, muoversi a ritmo di musica
- Produrre sequenze sonore e semplici ritmi
- ❖ Esplorare il paesaggio sonoro circostante; classificare i suoni in base alla fonte sonora; distinguere suono e rumore
- ❖ Inventare semplici melodie con la voce per sonorizzare una rima o filastrocca
- ❖ Commentare verbalmente, con il disegno o drammatizzazione, spettacoli o film visionati
- ❖ Ideare semplici storie da drammatizzare e sonorizzare con ritmi e melodie usando la voce, il corpo, gli strumenti convenzionali